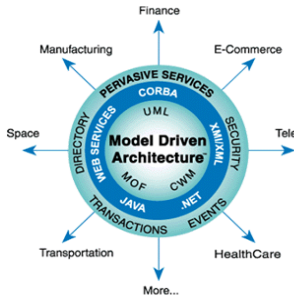


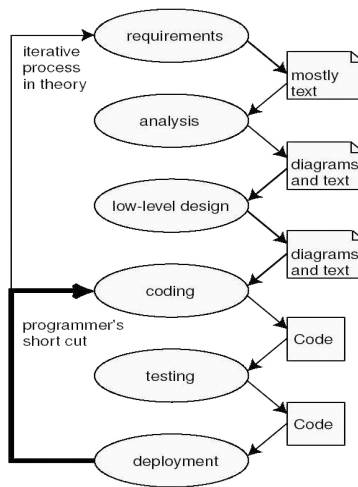
Dialogentwicklung mit Hilfe des Model Driven Architecture Ansatzes

Peter Mössinger, LRP Landesbank Rheinland-Pfalz



vollständig neue Möglichkeiten im Bereich der diese neuen Wege werden exemplarisch am Beispiel die zeigt. Zur Umsetzung gelangt Delphi (ECO) von er Windows zum Einsatz.

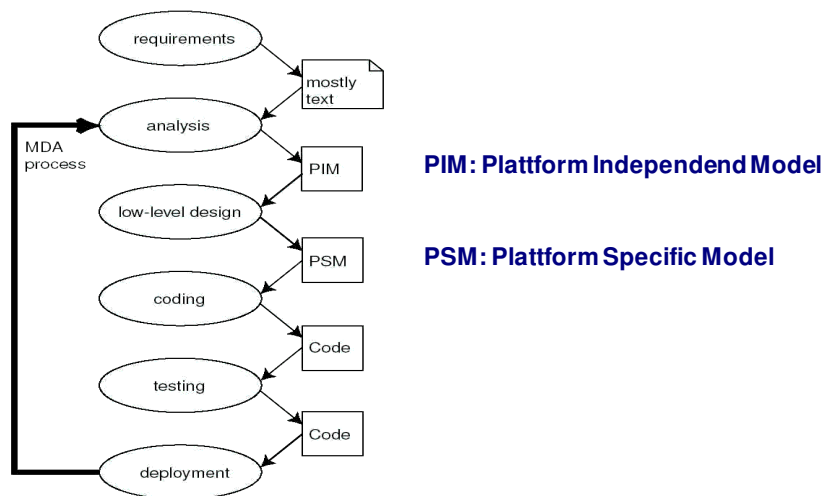
Der typische Software-Entwicklungs Prozess



Probleme dieses Prozesses:

- ▀Kein Zusammenhang zwischen Spezifikationen bzw. Analysen und dem Code → Analysen werden als „nicht produktiv“/Overhead betrachtet
- ▀Bei Korrekturen und Weiterentwicklungen wird die Spezifikation nicht angepasst → sie verliert an Wert

Der MDA Prozess



IT-Symposium 2007 Mittwoch, 18.04.2007, 9:45 Uhr

Voraussetzung des MDA-Prozesses:

Analyse (Model) und low-level Design werden in den Software-Entwicklungsprozess eingebunden
Model, low-level Design und Code automatisch synchronisiert
Problem: Wohldefinierte Darstellungsform (Sprache) für Model und low-level Design, freier Text reicht nicht aus

Automatische Transformationen zwischen den verschiedenen Sprachen
Neue Sprachen und Tools zur Erreichung dieses Ziels

www.it-symposium2007.de Seite:5

IT-Symposium 2007 Mittwoch, 18.04.2007, 9:45 Uhr

Analyse:

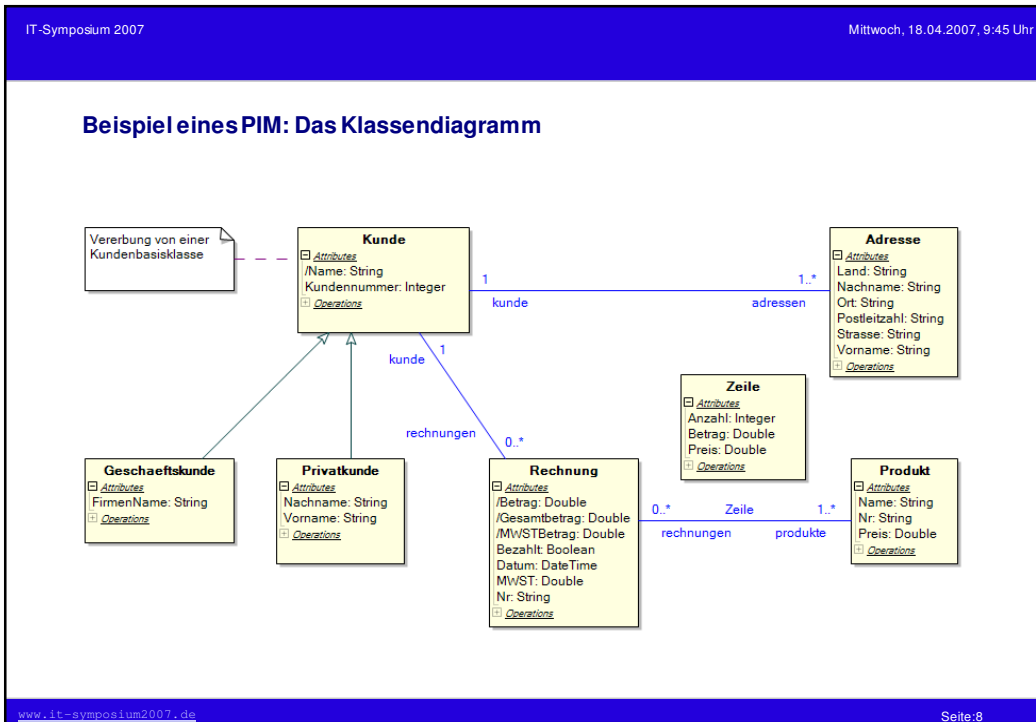
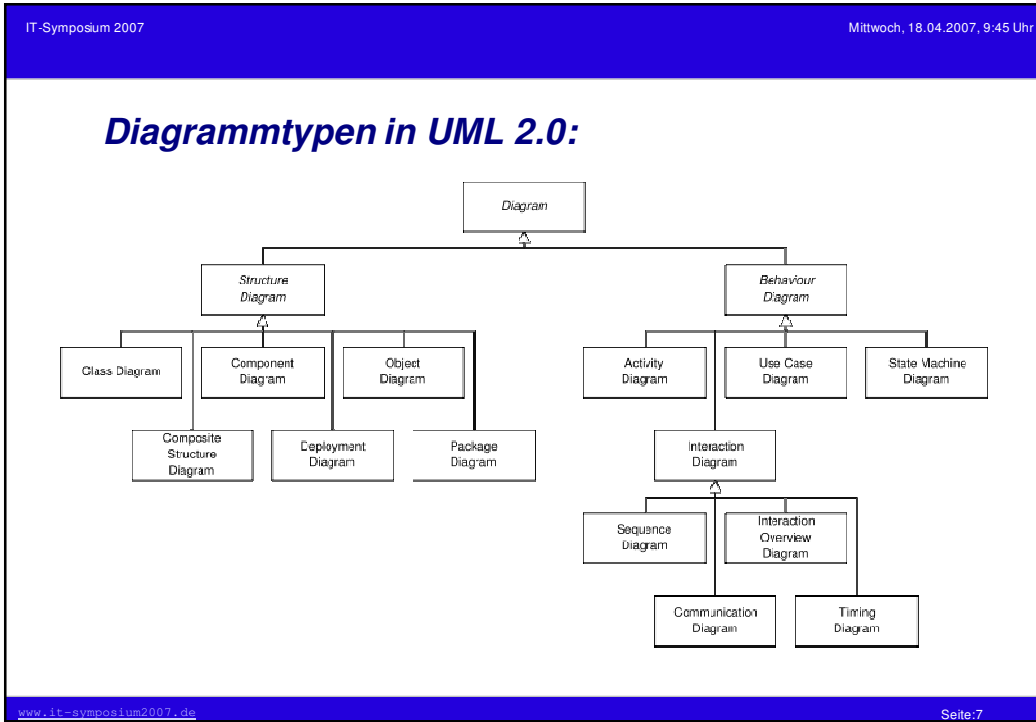
Was ist ein Model?

A model is a description of (part of) a system written in a well defined-language.

A well defined-language is a language in well-defined form (syntax), and meaning (semantics), which is suitable for automated interpretation by a computer. ([1])

PIM zur Beschreibung eines Systems ohne Festlegung auf Zielplattform
Meist genutzte Modellierungssprache: UML (Unified Modeling Language, Standard der OMG, Object Management Group, www.omg.org)
UML: Grafische Notationen für Modelle von statischen Strukturen und dynamischen Abläufen

www.it-symposium2007.de Seite:6



• **Klassisches UML: Nur statische Struktur-Informationen**

• **OCL (Object Constraint Language): Abfrage und Ausdrucks-Sprache für UML**

• **OCL-Einschränkungen und Ausdrücke:**

Produkt: `self.Price > 0`

Zeile: `self.Price > 0`

Rechnung: `(self.MWST > 0) and (self.MWST < 1)`

Rechnung: `MWSTBetrag = self.Betrag * self.MWST`

Rechnung: `Betrag = Zeile.allInstances.Betrag -> sum`

Rechnung: `Gesamtbetrag = self.Betrag + self.MWSTBetrag`

• **OCL-Abfragen: Objektorientiertes Pendant zu SQL**

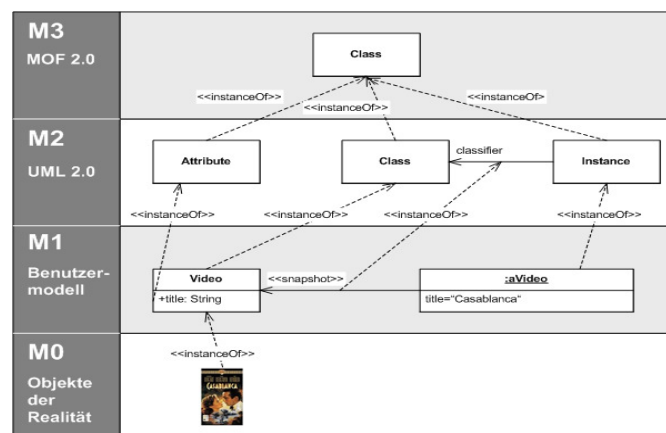
Teil der Anwendung, nicht des Modells

`Kunde.allInstances`

`Kunde.allInstances->select(oclsTypeOf(Privatkunde))`

`Kunde.allInstances->select(rechnungen->notEmpty)`

• **PIM und PSM werden in einer allgemeinen Meta-Sprache dargestellt: MOF (Meta Object Facility).**



• **Transformationen zwischen den Modellen sind Programme in der Sprache MOF QVT (Query View Transform)**

Transformation PIM → PSM

Aus einem PIM können mehrere PSMs entstehen.

Objektmodell für eine OO-Sprache
Entity-Relationship Modell für eine relationale Datenbank
usw.

Je nach Projekt werden unterschiedliche PSMs benötigt

Beispiel eines PSM: Klassenmode

```

Borland.Eco.ObjectImplementation.ILoopBack
Adresse
  [ ] Felder:
  # eco_Content:Content
  [ ] Methoden:
  + Adresse
  + Adresse
  + AsObject:IObjektInstance
  + get_MemberByIndex:object
  + set_MemberByIndex:void
  # Deinitialize:void
  # Initialize:void
  - IObjectProvider:AsObject:IObjekt
  [ ] Eigenschaften:
  + kunde:Kunde
  + Land:string
  + Nachname:string
  + Ort:string
  + Postleitzahl:string
  + Strasse:string
  + Vorname:string
  [ ] Klassen:
  + AdresseListAdapter
  [ ] Strukturen:
  + Eco_LoopbackIndices
  
```

```

Borland.Eco.ObjectImplementation.ILoopBack
Kunde
  [ ] Felder:
  # eco_Content:Content
  [ ] Methoden:
  + AsObject:IObjektInstance
  + get_MemberByIndex:object
  + Kunde
  + Kunde
  + NameDeriveAndSubscribe:object
  + set_MemberByIndex:void
  # Deinitialize:void
  # Initialize:void
  - IObjectProvider:AsObject:IObjekt
  [ ] Eigenschaften:
  + adressen:IAdresseList
  + Kundennummer:int
  + Name:string
  # _Name:string
  [ ] Klassen:
  + KundeListAdapter
  [ ] Strukturen:
  + Eco_LoopbackIndices
  
```

```

System.Collections.ICollection
<<interface>>
IKundeList
  [ ] Methoden:
  + Add:int
  + Clear:void
  + Contains:bool
  + IndexOf:int
  + Insert:void
  + RemoveAt:void
  + RemoveAt:object
  [ ] Eigenschaften:
  [ ] Indizes:
  + this:Kunde
  
```

```

Geschäftskunde
  [ ] Felder:
  [ ] Methoden:
  + Geschäftskunde
  + Geschäftskunde
  [ ] Eigenschaften:
  + FirmenName:string
  [ ] Klassen:
  + GeschäftskundeListAdapter
  [ ] Strukturen:
  + Eco_LoopbackIndices
  
```

```

Privatkunde
  [ ] Felder:
  [ ] Methoden:
  + Privatkunde
  + Privatkunde
  [ ] Eigenschaften:
  + Nachname:string
  + Vorname:string
  [ ] Klassen:
  + PrivatkundeListAdapter
  [ ] Strukturen:
  + Eco_LoopbackIndices
  
```

Transformation PSM → Code

Eigentliches Ziel der Modell-Transformationen
Nicht nur Programmcode sondern auch
Datenbankstruktur, User-Interface, ..
Änderungen im Modell führen zu konsistenten Code-
Änderungen
100% Code-Generierung nicht möglich: Manuell ergänzter
Code muss bei Neugenerierung erhalten bleiben
Hohe Codequalität durch automatische Generierung
Fehler können durch Änderung des Generierungstools
bereinigt werden

Vorteile:

Sorgfältigere Konzeption in der Entwurfsphase
• **Modelle entscheidend für Entwicklungsprozess → Modelle**
und Code bleiben synchron
• **Standardisierte Codestruktur**
• **Bessere Wartbarkeit als manuell erzeugter Code,**
Umstellungen bzw. Technologiewechsel durch Änderung
der Transformationen und Neugenerierung
• **Plattform-Unabhängigkeit eines Teils des Systems →**
Unterstützung von Systemen, die über verschiedene
Plattformen interoperieren
• **Idealfall: Steigerung der Entwicklungsgeschwindigkeit,**
Entwicklungsprozess wird strukturierter, bessere
Handhabbarkeit durch höhere Abstraktion

Nachteile:

- Erfordert deutlich höheres Know-How
- Höhere Kosten und Risiken wegen weiterer Tools (Langlebigkeit) speziell für kleinere Projekte
- Noch keine endgültige Standardisierung
- Nicht alles kann modelliert werden → verschiedene Teile des Systems werden unterschiedlich abgebildet
- Auswirkungen einer Neugenerierung auf ein laufendes System?

Enterprise Core Objects (ECO)

Implementation des MDA Ansatzes von CodeGear (Borland)

Bestandteil des Borland Developer Studios

Unterstützte Konzepte: UML, OCL, Ausführbare State Machines

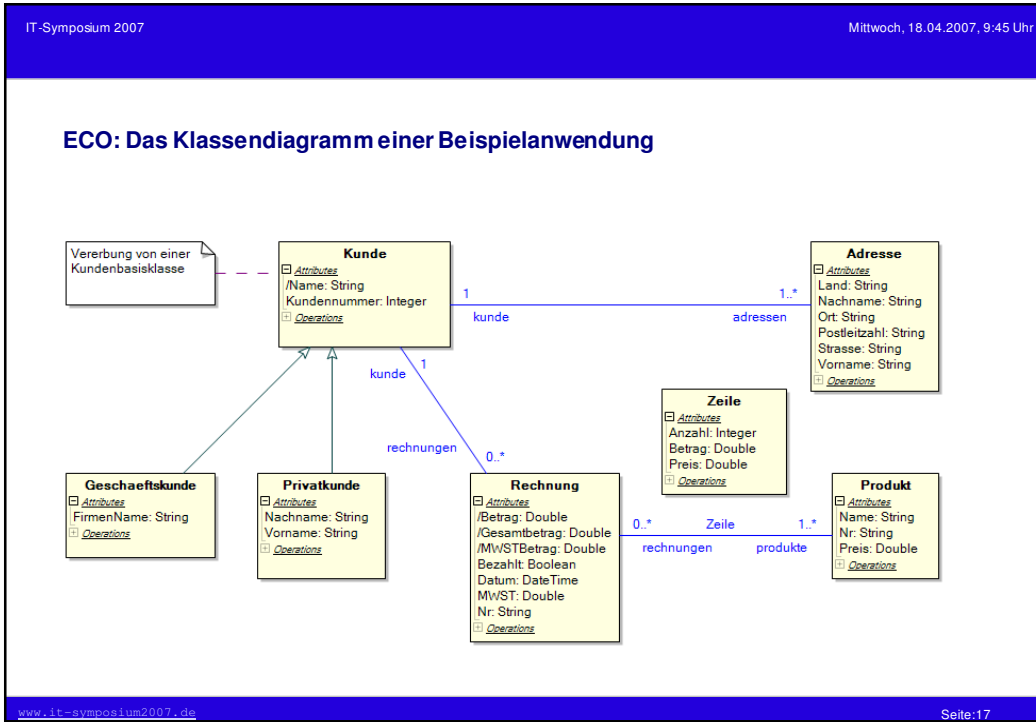
„PIM“ mit Plattform-Informationen, PSM entfällt

Direkte Code-Generierung aus dem „PIM“ (Live-Code)

Vorgegebene Transformationen

Programmiersprachen: C# und Delphi.NET

Generierte Objekte werden in komfortables Framework eingebettet



IT-Symposium 2007 Mittwoch, 18.04.2007, 9:45 Uhr

Eigenschaften von Klassen und Attributen:

Objektinspektor

Eigenschaften	
Allgemein	
(Name)	Kunde
Abstract	True
Alias	
Einschränkungen	
Interfaces	
Sealed	False
Stereotype	
Entwurf	
Background color	255; 255; 224
Foreground color	0; 0; 0
Kommentare	
Author	
Since	
Version	
Persistenz	
Datenbank	
Frühere Namen	
Persistenz	persistent
Tabellenname	<Name>
Tabellenanzuordnung	Eigene
Sperrung	
Optimistic Locking	<Standard>
Standardregion erzeugen	False
Verhalten	
Ableitungsausdrücke	
Standard-String-Repräsentation	
Versioniert	False
Allgemein	
1 Objekt ausgewählt	

Objektinspektor

Eigenschaften	
Allgemein	
(Name)	Kundennummer
Alias	
Initial	
Mit benutzerdefiniertem Quelltext	False
Sichtbarkeit	Public
Stereotype	
Type	Integer
Kommentare	
Author	
Since	
Persistenz	
Default-Value	
Frühere Namen	
Persistenz	persistent
PMapper	<Default>
Spaltenname	<Name>
Verhalten	
Abgeleitet	False
Abgeleiteter Wert setzbar	False
Ableitungs-OCL	Keine
Aktion speichern	Keine
Länge	255
NULL zulassen	False
Verzögertes Abrufen	False
Zustandsmaschinen	
Is state attribute	False
Allgemein	
1 Objekt ausgewählt	

www.it-symposium2007.de Seite:18

IT-Symposium 2007 Mittwoch, 18.04.2007, 9:45 Uhr

Erzeugter Code:

```
// Datei erstellt 04/05/2007 19:56:31
using System;
using System.Collections;
using Borland.Eco.Services;
using Borland.Eco.UmIRT;
using Borland.Eco.UmIcodeAttributes;
using Borland.Eco.ObjectImplementation;
using Borland.Eco.ObjectRepresentation;

namespace ECO_Beispiel
{
    [UmIElement(Id="0380f708-85dd-46f7-99f7-401ee739d6a4")]
    public class Kunde : ILoopBack
    {
        #region ECO generated code ...
        public Kunde(IEcoServiceProvider serviceProvider)
        {
            this.Initialize(serviceProvider);
            try
            {
                // Hier Benutzerquelletext
            }
            catch (System.Exception )
            {
                this.Deinitialize(serviceProvider);
                throw;
            }
        }
        ...
    }
}
```

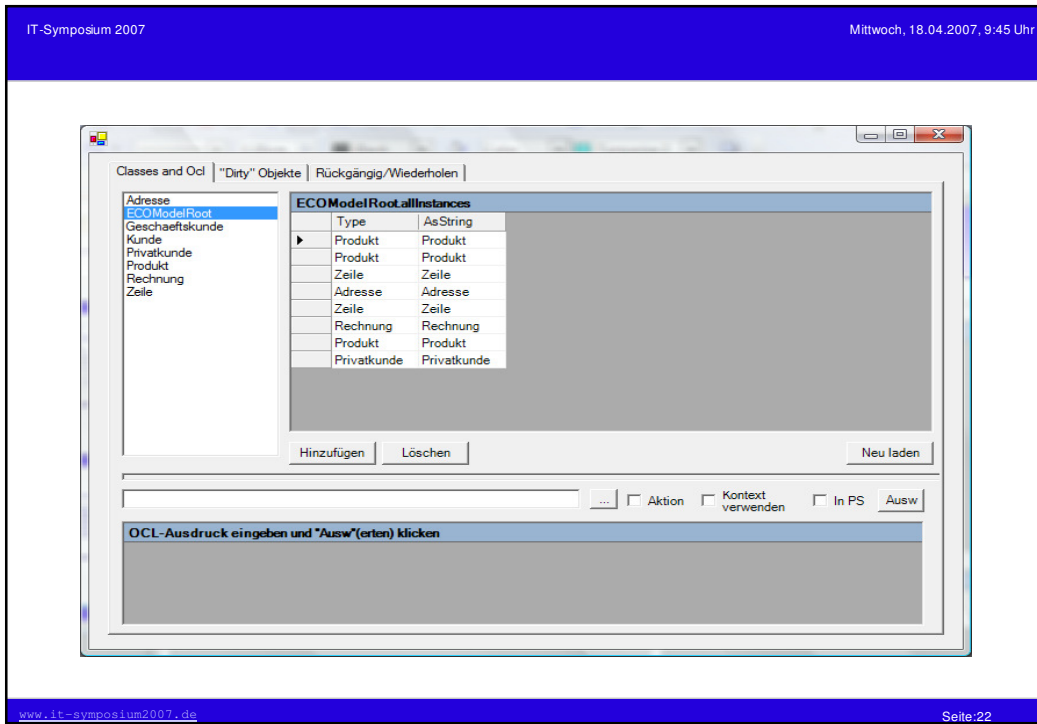
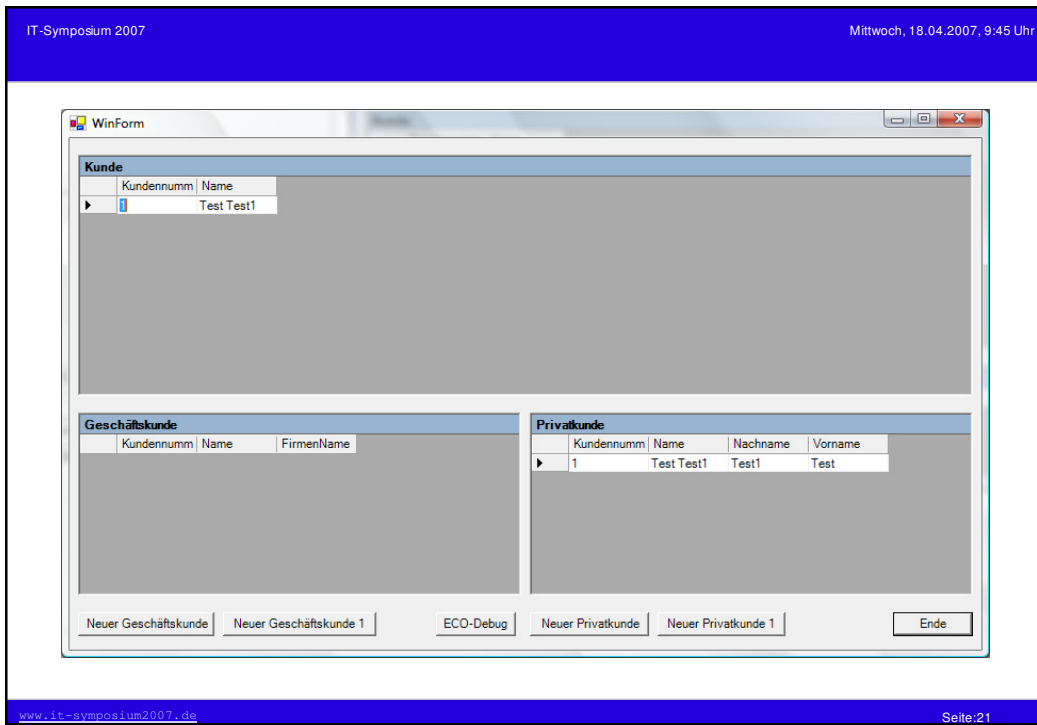
www.it-symposium2007.de Seite:19

IT-Symposium 2007 Mittwoch, 18.04.2007, 9:45 Uhr

ECO:

- Kapselt den Datenzugriff: Framework kümmert sich um die Persistenz**
- Datenbank- und XML-Persistenz**
- OR (Objekt-relationaler)-Mapper mit XML-Parametrisierung**
- OCL als Abfragesprache**
- Verschiedene Services unterstützen den Entwickler: Object Factory Service, OCL Service, Undo Service, Persistence Service, External ID Service, State Service, ...**
- Unterstützung des .NET-Databindings**
- Optimistic Locking**
- Verzögertes Laden von Daten**
- Automatische Dialoge mit Drag-and-Drop**

www.it-symposium2007.de Seite:20



Literatur:

- [1] MDA Explained: The Model Driven Architecture: Practice and Promise,
Wim. Bast, Anneke G. Kleppe, Jos B. Warmer, Addison-Wesley Professional
- [2] <http://www.omg.org/> + http://www.omg.org/mda/faq_mda.htm
- [3] MDA Guide: <http://www.omg.org/docs/omg/03-06-01.pdf>
- [4] http://de.wikipedia.org/wiki/Model_Driven_Architecture
- [5] http://de.wikipedia.org/wiki/MDS_D
- [6] http://de.wikipedia.org/wiki/Meta-Object_Facility
- [7] <http://www.software-kompetenz.de/?26634>
- [8] http://info.borland.de/newsletter/nl04_4/Eco/Eco.htm
- [9] http://en.wikipedia.org/wiki/CodeGear_ECO