



# MPLS Security

Enno Rey, [erey@ernw.de](mailto:erey@ernw.de)  
CISSP/ISSAP, CISA




1



## Agenda

- MPLS Grundbegriffe & Technologie
- MPLS VPNs
- Angriffs-Klassifizierung und -Tools
- „Layer 2 VPNs“/VPLS
- Checkliste & Zusammenfassung



2

## Wer ich bin



- "Old-school networker"
- Arbeit auf Layer 2–4 seit den frühen 90ern
- Mit dediziertem Fokus auf Sicherheit seit 1997
- Gründer (2001) and technischer GF der ERNW GmbH, eines hoch-spezialisierten Sicherheits-Dienstleisters mit 12 Mitarbeitern (Sitz in Heidelberg + kleines Büro in Lissabon)
- (Ko-) Autor eines Buch über Penetrations-Tests und regelmässiger Sprecher auf internationalen Sicherheitskonferenzen



3

## MPLS Einführung



- *Multiprotocol Label Switching* [RFC 3031 et. al.]
- *Forwarding-Technologie*, basierend auf *Labels*. Pakete können mehrere Labels für unterschiedliche Zwecke tragen.
- Ursprüngliches Ziel: effizienteres *Forwarding* als „klassisches IP-Routing“.
- Wird in den meisten Carrier Backbones eingesetzt.
- Bildet die Grundlage verschiedener „*Advanced Services*“



Tag ('Label') = 20 bits

S = Bottom of Stack, 1 bit


COS/EXP = Class of Service, 3 bits

TTL = Time to Live, 8 bits

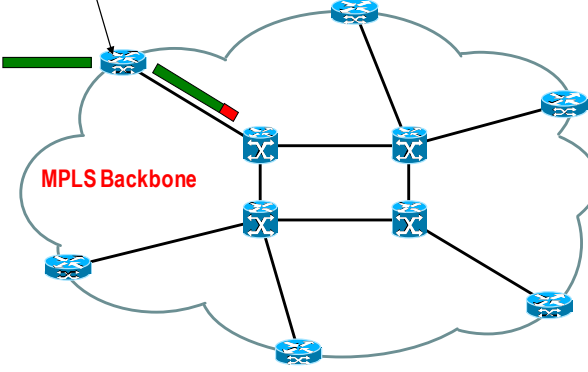



4

## MPLS Grundlagen




IP Pakete werden klassifiziert und *gelabelt*

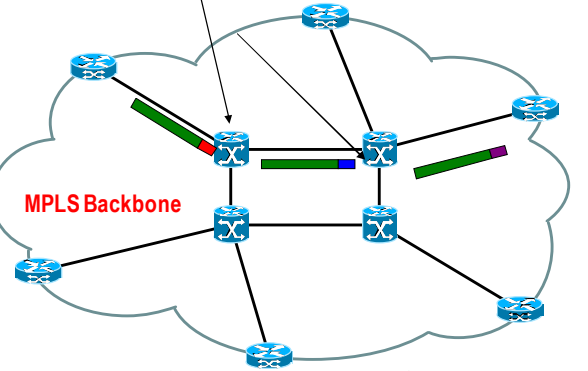



5


## MPLS Grundlagen



Im Backbone werden Pakete anhand ihrer *Label* weitergeleitet. Das **rote** Label wird gegen ein **blaues** getauscht, das **blaue** gegen ein **lila** Label.



Bemerkung: zur Vereinfachung verzichte ich hier auf *pen-ultimate hop popping*.


6

## MPLS Grundlagen

ERNW  
Wir leben IT-Security.

Das Label wird entfernt und das IP-Paket weitergeleitet (geroutet).

MPLS Backbone

Hier nenne ich die Label „Forwarding Label“ (weil sie genau dazu dienen).

7

## Sicherheits-Diskussion

ERNW  
Wir leben IT-Security.


- Das erste, woran Joe Hacker bei einer Diskussion über die Sicherheit einer Forwarding („Routing“) Technologie denkt, sind ... „Spoofing“ oder „Injection“-Angriffe.  
Nebenbei: dieser Ansatz ist naiv... oder haben Sie je erfolgreiche „EIGRP Injektions-Angriffe“ gesehen?
- Aber: die gerade vorgestellten *Forwarding Labels* haben nur „lokale Bedeutung“. Zwei benachbarte Router („Peers“) verständigen sich über ihre Bedeutung mithilfe eines *label distribution protocol*.
- Injektion oder Modifikation solcher Labels würde daher wenig (Angriffs-) Nutzen bringen.
- Diese netten kleinen Labels können jedoch noch für ganz andere Zwecke eingesetzt werden ...

8

## MPLS Services

---

- VPNs („Layer 3“ oder „Layer 2“)
- *Any Transport over MPLS*
- *Virtual Private LAN Service*
- MPLS Traffic Engineering
- *Generalized MPLS (GMPLS)*
- weitere




9

## MPLS als Grundlage für „Advanced Services“

---

VPNs	Traffic Engineering	IP+ATM	IP+Optical GMPLS	Any Transport Over MPLS
MPLS				
Network Infrastructure				



10

## MPLS Services




- Einige dieser Technologien (etwa Traffic Engineering) sind nur für Backbone-Betreiber/Carrier relevant.
- Andere („Layer 3 VPNs“, „Layer 2 VPNs“) spielen für viele Organisationen (als Kunden) eine grosse Rolle.
- MPLS VPNs werden zunehmend in Enterprise-Netzwerken eingesetzt, zur Traffic-Virtualisierung (vglbar VLANs).




11

## MPLS VPNs („Layer 3 VPNs“)




- Eigenständige (jedoch MPLS-basierte) Technologie, RFC 4364
- Vergleichbar Frame Relay/ATM
- Aber hochgradig ‚virtualisiert‘ (VRF-Ansatz, gemeinsamer Backbone).
- Zusätzliche Labels werden verwendet, um logische Pfade für den Traffic einzelner Kunden festzulegen.
- Realisierung unterschiedlicher VPN-Topologien möglich (u.a. mithilfe der *route targets*).




12

## MPLS VPNs („Layer 3 VPNs“)




- P-Netzwerk** (Provider-Netzwerk)
  - Backbone-Netzwerk des Service-Providers (SP)
- P-Router** (Provider-Router)
  - Backbone-Router im Provider-Netzwerk
- PE-Router** (Provider-Edge-Router)
  - Router des SPs, der die Verbindung zum CE-Router herstellt
- C-Netzwerk** (Customer-Netzwerk)
  - Netzwerk unter Administrationshoheit des Kunden
- CE-Router** (Customer-Edge-Router)
  - Kunden-Router, der die Verbindung zum PE-Router herstellt

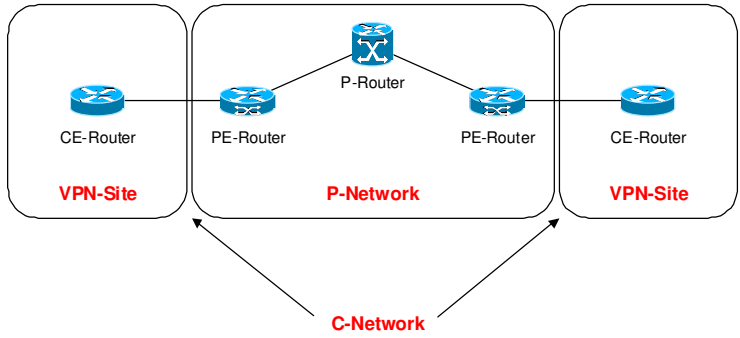



13

## MPLS VPNs („Layer 3 VPNs“)



- Vereinfachte Darstellung eines MPLS/VPN-Netzwerks

14

MPLS VPNs („Layer 3 VPNs“)

ERNW  
Wir leben IT-Security

- Teilung eines Routers durch mehrere VRFs

15

MPLS VPNs („Layer 3 VPNs“)

ERNW  
Wir leben IT-Security

- ein komplexeres Beispiel für ein MPLS/VPN-Netzwerk

16



## Was hier im Detail geschieht



- Die PE Router weisen den Adress-Prefixes der VPNs Label zu (*route distinguisher*).
- Die Information (*label, route distinguisher, prefix*) wird dann zwischen den PEs per *Multiprotocol BGP* [RFC 2283] ausgetauscht.
- => damit weiss ein PE, welcher andere PE für ein bestimmtes Prefix in einem bestimmten VPN zuständig ist.
- Wenn ein Paket den Ingress-PE in Richtung Backbone verlässt, hat es (mindestens) zwei Label:
  - ein „Forwarding label“ für den Transport zum Egress-PE, durch den Backbone.
  - ein zweites, das das VPN (und Prefix) des Ziels identifiziert.
- Kurz gesagt: „Die Label regeln hier die VPNs“.



17

## Man sollte sich darüber klar sein...




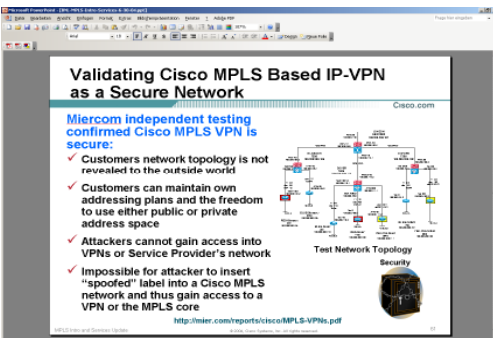
- Keine Verschlüsselung
- PE-Device wird potentiell mit anderen Kunden geteilt
- Revisions-Anforderungen?
- Generell Risiko-Analyse erforderlich
- Sie können eine exemplarische RA (aus Carrier-Sicht) von mir erhalten.



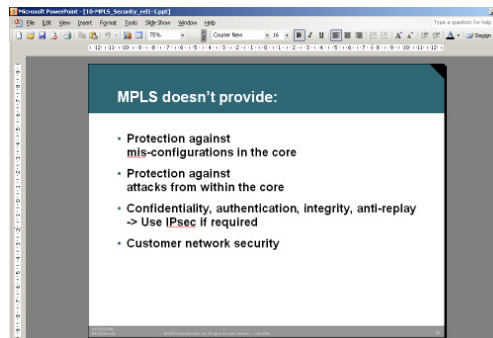
18

## Die „offizielle Sicht“ im Wandel der Zeiten







aus [1]




aus [6]


19

## MPLS VPNs – Angriffs-Klassifizierung



- **Angriffe von ausserhalb der Wolke (von Seiten des/der CEs)**
  - üblicherweise nicht durchführbar
  - das (für einen Angreifer) interessanteste Szenario ergibt sich, wenn der PE-CE Link Layer2-basiert und *shared* (mit anderen Kunden) ist
- **Angriffe von innerhalb der Wolke**


20

## Angriffe von innerhalb der Wolke



Diese können weiter unterteilt werden in

- Angriffe, die die Kompromittierung eines Carrier-Devices voraussetzen (im folgenden "DC")
- Angriffe, die das Einbringen (*Injection*) eines vom Angreifer kontrollierten Device voraussetzen (*Device Injection*: "DI")
- Angriffe, die irgendwo im *packet path* einen „Zugriff auf's Kabel“ [und damit die Möglichkeit zum Lesen und Modifizieren von Paketen], voraussetzen (Wire Access: "WA")



21

## Zur Klarstellung



**Richtig, alle diese Angriffe benötigen „core access“.**

**Ich überlasse es hier (noch) dem Zuhörer, ob er dies für machbar/wahrscheinlich hält... oder auch nicht.**

**Bedenken Sie stets... Risiko-Analyse beinhaltet (mindestens) zwei Fragen:**

**Wie wahrscheinlich ist der Eintritt eines Ereignisses?  
Welche *Auswirkung* hat der Eintritt eines Ereignisses?**

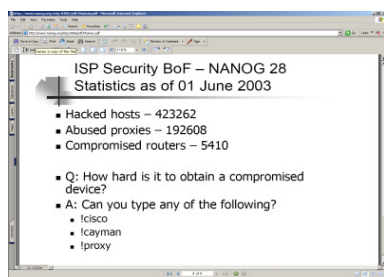


22

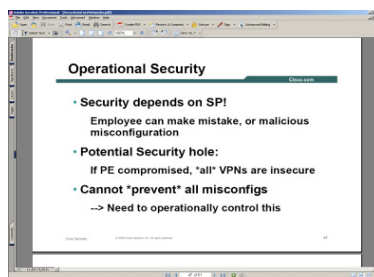
## Mögliche Szenarien, DC



- Auch Carrier Devices *werden* kompromittiert (dies jedoch selten zugegeben ;-)
- Menschliche Konfigurationsfehler *können* vorkommen
- Devices müssen gemanagt werden (über eine – attackierbare – Mgmt-Infrastr.)
- Note: knowledge of SNMP RW community (and one-way reachability of device) can be considered “DC“



aus [3]



aus [2]



23

## Unlängst...




- ... nahm ich im Rahmen eines Projekts an einem *MPLS implementation lab* teil, mit fünf weltweiten MPLS Carriern, die jeweils einen Vertriebsmitarbeiter und einen Techniker entsendet hatten.
- Wir haben den NW-Verkehr gemonitort (wurde im Vorfeld kommuniziert).
- Ein europäischer Top3 Carrier Mitarbeiter versuchte regelmässig, SNMP-Abfragen gegen ein Backbone-Device mit offizieller IP-Adresse durchzuführen...

```
-----
09/11/06 09:27:41 udp 10.16.12.19.1025 -> 148.115.13.101.161
(snmp) [version 1]
public
```




24

## Mögliche Szenarien, DI




- **Angreifer benötigt physischen Zugang zu Carrier-Lokationen.**  
Üblicherweise nicht sehr wahrscheinlich, aber...
- **Es gibt vereinzelt PEs, die sich in Kunden-Lokationen befinden.**
- **Es *gibt* Kunden, die eigene PEs haben.**  
Diesen wird vom Carrier in einem bestimmten Maß vertraut.  
Vertrauen Sie diesen?
- **Es gibt Länder, in denen man der Integrität von Lokationen oder Devices nicht vertrauen sollte, aus unterschiedlichen Gründen.**




25

## Mögliche Szenarien, WA



- **Dies ist üblicherweise das einfachste Szenario für einen Angreifer (im Vergleich zu den anderen)**
- **Layer 2 Sicherheit wird meist in Carrier-Umgebungen vernachlässigt (nach unserer Erfahrung).**
- **Angreifer kompromittiert ggf. ein System (oder kontrolliert es sogar völlig legal), installiert L2 Angriffs-Toolkit und erhält so Zugang zu „weiteren Netzteilen“.**
- **L2 Übergangs-Punkte (IXPs) können Ausgangspunkt für Angriffe sein.**
- **Allgemein sind Übergangs-Punkte, insbesondere auch die zwischen Carriern (aufgrund der zugrundeliegenden „trust models“) von besonderem Interesse. Denken Sie an RFC 4364 sect. 9 and 10...**



26

## Unterschiede zwischen FR/ATM und dem MPLS VPNs Zeitalter



- **MPLS ist IP-basiert, die zugrundeliegende Infrastruktur zunehmend Ethernet => typische IP/Ethernet Angriffe (e.g. ARP basierte) können auftreten.**
- **MPLS ist eine stark "virtuelle Technologie" ... mit allen Vor-/Nachteilen solcher**
- **WA Szenarien existieren (praktisch) nicht im FR/ATM Umfeld.**
- **FR/ATM benötigt dedizierte Hardware, mit dediziertem Mgmt etc.**
- **(Früher) keine automatisierten Angriffstools erhältlich, kein „libnet for ATM“**
- **Üblicherweise keine "technology transition points" zwischen Carrier, hinsichtlich FR/ATM**



27

## MPLS Angriffs-Tools



- **Thorsten Fischer von *irmpc* hat erste Tools implementiert.**
- **Erhältlich unter [4], noch sehr „experimentell“.**
- **Wir arbeiten zusammen an einer Weiterentwicklung.**
- **Das „grosse Layer2 Angriffstool“ (*yersinia*) soll um MPLS-Funktionalität erweitert werden (auch hier sind wir mit den Autoren in Kontakt/gemeinsamer Arbeit).**
- **Auf der Shmooc07 wurde in einem Vortrag explizit nach Mitarbeitern für ein „MPLS Fuzzing“ Tool gesucht.**



28

## Beispiel: *label bruteforcing tool*



mpls-lbf(1)

**NAME**

mpls-lbf - a MPLS LSP label brute-forcer

**SYNOPSIS**

```
mpls-lbf -m hw_addr -d hw_addr -s IP -t IP -p port -o port -l maxlabel  
[-l maxlabel]
```

**DESCRIPTION**

mpls-lbf is a small tool which sends a series of TCP SYN packets to a specified port on a specified (fixed) host, and labels these packets with MPLS labels. The labels are encoded in the TCP sequence number in such a way that the expected SYN ACK or RST reply can be used to reconstruct the labels along the LSP traversed by the TCP SYN packets.

If the this label enumeration is carried out from the core, it might be used as an information gathering tool, which can then be used in conjunction with mpls-fwd to forward MPLS-labelled traffic outside the core.

It makes sense to set up a sniffing device that receives this traffic



29

## Aussichtreichste Angriffspfade (WA vorausgesetzt)




- **Modifikation des MP-BGP Austauschs**
- **Modifikation von VPN Labeln**



30

## MP-BGP Sitzung



```

224 223.67071 10.10.10.25 10.10.10.80 BGP KEEPALIVE Message, KEEPALIVE Message
225 223.67337 10.10.10.80 10.10.10.25 BGP KEEPALIVE Message, KEEPALIVE Message
226 223.67337 10.10.10.80 10.10.10.25 BGP UPDATE Message, UPDATE Message
227 223.87028 10.10.10.25 10.10.10.80 TCP 179 > 59924 [ACK] Seq=694 Ack=464 Win=15921 Len=0
228 226.09846 10.11.1.1 224.0.0.2 LDP Hello Message
229 227.02572 00:0b:1f:d:b6:48:81 00:0b:1f:d:b6:48:81 LDP Reply

```

```

Frame 226 (407 bytes on wire, 407 bytes captured)
Ethernet II, Src: 00:11:19:33:b1:08, Dst: 00:d0:ff:b7:68:a9
Internet Protocol, Src Addr: 10.10.10.80 (10.10.10.80), Dst Addr: 10.10.10.25 (10.10.10.25)
Transmission Control Protocol, Src Port: 59924 (59924), Dst Port: 179 (179), Seq: 111, Ack: 694, Len: 353
Border Gateway Protocol
  Border Gateway Protocol
    UPDATE Message
      Marker: 16 bytes
      Length: 131 bytes
      Type: UPDATE Message (2)
      Unfeasible routes length: 0
      Total path attribute length:
      Path attributes
      Origin: INCOMPLETE (4 bytes)
      AS_PATH: empty (3 bytes)
      MULTIPLE_DISCS: 0 (7 bytes)
      LOCAL_PREF: 100 (7 bytes)
      EXTENDED_COMMUNITIES: (51 bytes)
      MP_REACH_NLRI (36 bytes)
      Flags: 0x80 (Optional, Non-transitive, Complete)
      Type code: MP_REACH_NLRI (14)
      Length: 33 bytes
      Address Family: IPv4 (1)
      Subsequent address Family Identifier: Labelled VPN unicast (128)
      Next hop network address: (16 bytes)
      Subnetwork points of attachment: 0
      Network layer reachability information (16 bytes)
        Label Stack=18 (bottom) RD=100:1, IPv4=172.31.2.0/29
    Border Gateway Protocol
  UPDATE Message

```

```


0050 3f da 41 b1 00 00 ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff 2a...  .A...
0060 ff ff ff ff 02 00 00 00 6c 40 01 01 01 01 01 01 18...  .b...
0070 02 40 02 00 80 04 00 02 02 00 40 03 04 00 00 00 06...  .b...
0080 30 04 c0 30 30 02 00 04 00 00 01 43 01 80 01 01 01...  .b...
0090 80 00 02 02 00 88 00 80 00 00 00 00 88 01 00 00 00...  .b...

```

IP: 360 D: 360 M: 0

31

## Angriffe gegen MP-BGP

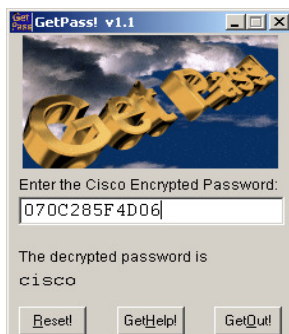


- **MP-BGP Modifikation ermöglicht *Traffic Redirection* auf „Prefix-Eben“ oder sogar Hinzufügung von „bogus prefixes/networks“.**  
=> „x1 Verkehr“ kann aus „x2 network“ gelesen/geändert werden
- **Gegenmassnahmen:**  
MD5-gesichertes BGP zwischen PEs beugt Modifikation vor.  
Die Fähigkeit „unsolicited TCP ACKs“ in x1 zu entdecken, kann hilfreich sein (=> Monitoring/IDS).
- **In den meisten Carrier-Netzen wird (zumindest teilweise...) MD5 gesichertes BGP eingesetzt ... aber nicht in allen (e.g. ATT ist höchstwahrscheinlich eine Ausnahme)...**

32



## Während eines Audits... MD5 ‚gesichertes‘ BGP



- Implementierung gemäss Setup-Guide eines *grossen* Netzwerk-Consulting Unternehmens
- ⇒ Andere Kunden werden dieselbe Konfig haben...
- Übrigens: *OSPF authentication key* (im Guide und in Praxis) war der String... ‚highsecure‘



33

## MD5 ‚secured‘ BGP, Aus einem internen Dok eines Carriers




The other challenge with MD5 is that, though good in theory, it is difficult to implement effectively. The security of authentication is only as good as the key management. It requires extensive administrative systems to securely store passwords, track changes and allow quick changes if compromised, but the most difficult part is probably synchronizing the customer's administrative system with the carrier's. Both ends need the password changed at the same time or "chained" and without resetting BGP to prevent extended downtime. These capabilities are not generally available.

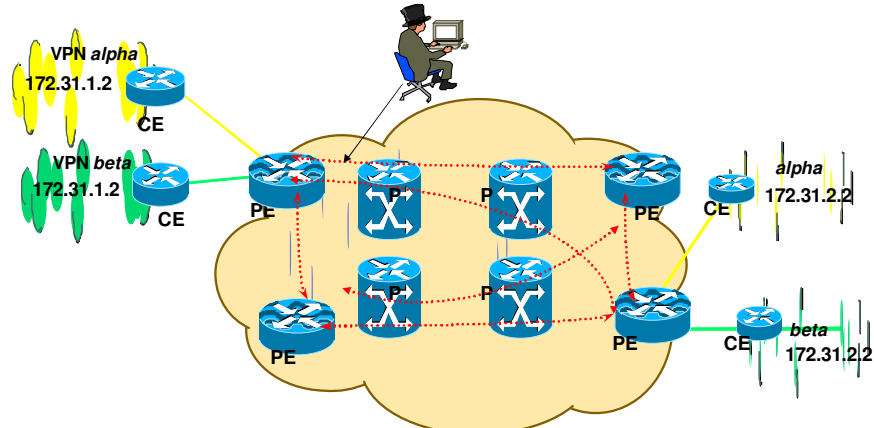
Some carriers may never change the password and others have used the default "cisco" key.



34


## Modifikation von VPN Labels





35

## Modifikation von VPN Labels



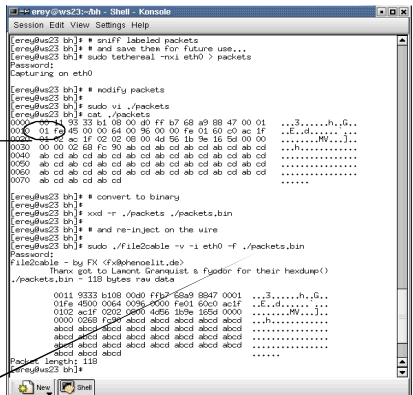
**(1) Die Labels eines der PEs**

```

pe_t204vrrsh ip vpv4 vrf alpha labels
Network      Next Hop    In label/Out label
Route Distinguisher: 100:1 (alpha)
20.20.20.21/32 10.10.10.25  nolabel/17
20.20.20.40/32 172.31.2.2  19/nolabel
172.31.1.0/29  10.10.10.25 nolabel/18
172.31.2.0/29  0.0.0.0     17/aggregate(alpha)
192.168.5.0    10.10.10.25 nolabel/19

pe_t204vrrsh ip bgp vpv4 vrf beta labels
Network      Next Hop    In label/Out label
Route Distinguisher: 100:2 (beta)
172.31.1.0/29 10.10.10.25 nolabel/20
172.31.2.0/29 0.0.0.0     16/aggregate(beta)
                
```

**(2) Pakete von VPN alpha werden gesniff + ,re-labeled' mit VPN beta**



**(3) Hier tcpdump eines Systems in VPN beta, das zunächst ,normal' geht und dann ein re-labeled Ping aus VPN alpha erhält**

```

01:55:45.993783 IP 172.31.1.2 > 172.31.2.2: icmp 40: echo request seq 17408
01:55:45.993815 IP 172.31.2.2 > 172.31.1.2: icmp 40: echo reply seq 17408
01:55:46.995175 IP 172.31.1.2 > 172.31.2.2: icmp 40: echo request seq 17664
01:55:46.995211 IP 172.31.2.2 > 172.31.1.2: icmp 40: echo reply seq 17664
01:55:47.996723 IP 172.31.1.2 > 172.31.2.2: icmp 40: echo request seq 17920
01:55:47.996756 IP 172.31.2.2 > 172.31.1.2: icmp 40: echo reply seq 17920

01:59:14.136855 IP 172.31.1.2 > 172.31.2.2: icmp 80: echo request seq 5725
01:59:14.136906 IP 172.31.2.2 > 172.31.1.2: icmp 80: echo reply seq 5725
                
```

36

## Bewertung



- Label Modifikation & nachfolgendes „VPN hopping“ sind möglich.
- Es können sogar bi-direktionale Verbindungen aufgebaut werden (wenn Angreifer den Verkehr in beide Richtungen modifiziert).
- NB: dieser Eingriff kann in VPN *alpha* nicht bemerkt werden, da keine Checksumme o.ä.
- MP-BGP Modifikation kann zu Verkehrs-Umleitung auf Standort-Ebene oder zum Auftreten von „bogus prefixes/sites“ führen.
- Gegen diesen Angriff gibt es Gegenmassnahmen:  
MD5 BGP zwischen PEs beugt MP-BGP Modifikation vor.  
Fähigkeit, „unsolicited TCP ACKs“ in VPN *alpha* zu entdecken, kann hilfreich sein.



37

## MPLS „Layer 2 VPNs“



- Terminus bezeichnet meist *Any Transport over MPLS* [AToM]
- AToM: „Technology for transport of different layer 2 protocols (e.g. ATM, Frame Relay, Ethernet, PPP, HDLC) over MPLS backbone“.
- Kann aus unterschiedlichen Gründen sehr interessant für Carrier und/oder Kunden sein.
- Arbeit mit *Pseudo Wires* = logischen Pfaden, die zwischen MPLS fähigen Devices im Backbone etabliert werden.



38

## MPLS „Layer 2 VPNs“



- Zugrundeliegende Mechanismen ähnlich wie bei *Layer 3 VPNs*: Pakete haben (mindestens) zwei Label, eines zu Forwarding-Zwecken, ein weiteres zur Identifizierung des Kunden/logischen Pfades.
- Modifikation von Labels ermöglicht „VPN hopping“ wie oben beschrieben.
- Zwei Varianten verdienen besonderes Interesse:  
*Ethernet over MPLS* [EoMPLS]  
*Virtual Private LAN Service* [VPLS]



39

## EoMPLS / VPLS




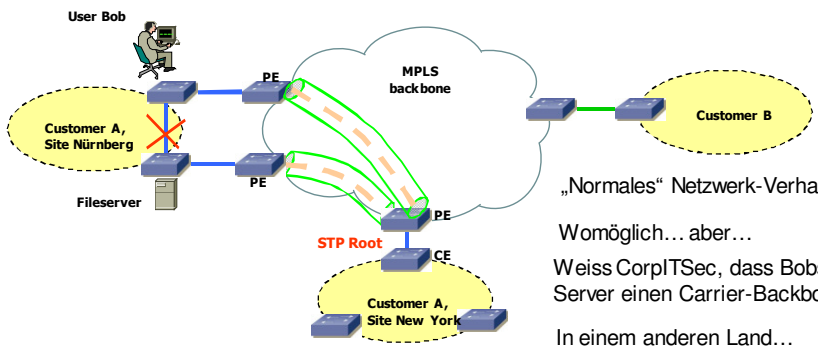
- **„Transparenter“ Transport von Ethernet über MPLS Wolke**
- **Relativ neue Technologie**
- **Sicherheits-Auswirkungen scheinen vielen unklar zu sein**  
... sogar teilweise den Herstellern...



40

## Beispiel möglicher Probleme






„Normales“ Netzwerk-Verhalten?  
Womöglich... aber...  
Weiss CorpITSec, dass Bobs Zugriff auf den Server einen Carrier-Backbone durchläuft?  
In einem anderen Land...  
wo *Carnivore/DCS 1000* zuschlägt  
(oder es ein ‚anderes Verständnis von intellectual property‘ gibt)...  
Unverschlüsselt!

41

## Angriffe im Zeitalter von VPLS



**Können unterteilt werden:**

- **Angriffe “über die Wolke“**
- **Angriffe gegen VPLS-performing Devices**

42

## Attacken „über die Wolke“

ERNW  
Wir leben IT-Security

- Hängen hochgradig vom Transparenz-Grad der „VPLS Wolke“ ab.
- Bei voller Transparenz (wie in einem *Juniper*-basierten Lab das uns zur Verfügung stand)...
- ... kann man jeden beliebigen Layer2-Angriff über die Wolke ausführen.
- Erfolgreiche Tests mit *yersinia*.
- Sehr cool (?): vom Standort Beijing aus kann man Systeme in Berlin arp-spoofen/sniffen...

43


## Attacken gegen VPLS-performing Devices

ERNW  
Wir leben IT-Security

- Hängen hochgradig von deren Funktionen ab.
- Üblicherweise nehmen diese nicht am STP oder anderen Infrastruk-Protokollen teil.
- Die meisten Layer2-Angriffe sind daher nicht möglich.
- Aber diese Devices lernen (und speichern) MAC-Adressen.
- Sie hielten *MAC table flooding* für einen veralteten Angriff?

44

## Erfahrungen aus dem Lab




---


- Eine Runde *Juniper M7i Router* (nb: „schweres Eisen“).
- Die nur im Lab konnektiert waren und nichts zu tun hatten.

```

lab@JESSICA# run show chassis cfeb
CFEB status:
State                               Online
Intake Temperature                   27 degrees C / 80 degrees F
Exhaust Temperature                  34 degrees C / 93 degrees F
CPU utilization                       2 percent
Interrupt utilization                 0 percent
Heap utilization                      8 percent
Buffer utilization                    26 percent
Total CPU DRAM                       128 MB
Internet Processor II                Version 1, Foundry IBM, Part number
164
Start time:                          2006-01-20 08:34:29 CET
Uptime:                              4 hours, 10 minutes, 21 seconds
    
```


45

## Erfahrungen aus dem Lab



---

```

lab@JESSICA# run show chassis cfeb
CFEB status:
State                               Online
Intake Temperature                   27 degrees C / 80 degrees F
Exhaust Temperature                  35 degrees C / 95 degrees F
CPU utilization                       11 percent
Interrupt utilization                 9 percent
Heap utilization                      9 percent
Buffer utilization                    26 percent
Total CPU DRAM                       128 MB
Internet Processor II                Version 1, Foundry IBM, Part number
164
Start time:                          2006-01-20 08:34:29 CET
Uptime:                              4 hours, 12 minutes
    
```

(1) Mac flooding with *macof* [default mac address maximum of 512 applied].


```

lab@JESSICA# run show chassis cfeb
CFEB status:
State                               Online
Intake Temperature                   28 degrees C / 82 degrees F
Exhaust Temperature                  35 degrees C / 95 degrees F
CPU utilization                       25 percent
Interrupt utilization                 40 percent
Heap utilization                      40 percent
Buffer utilization                    27 percent
Total CPU DRAM                       128 MB
Internet Processor II                Version 1, Foundry IBM, Part number
164
Start time:                          2006-01-20 07:34:29 UTC
Uptime:                              5 hours, 1 minute, 13 seconds
    
```


(2) Mac flooding with *macof* [mac address maximum set to 65000].

**Note:**


- „schweres Eisen“
- aktuell *nichts* weiter zu tun
- Angriff von einem „Kunden“
- Box soll tausende von Kunden konnektieren...


46

## Checkliste




- **Request for Information** vor Carrier-Auswahl
- **Lab / eigene Recherche** (google...)
  
- **Vertragliche Gestaltung**
- **Technische Rahmenbedingungen** (*public/private services* über gleiche Infrastruktur? MD5 BGP zwischen PEs? etc.)
- **Fragebögen zur Bewertung von Trust**
  
- **Beispiele/Templates vom Referenten erhältlich** (erey@ernw.de)




47

## Zusammenfassung



- **MPLS ist nicht nur eine Forwarding-Technologie, sondern bildet auch die Grundlage für eine Reihe weiterer Dienste.**
- **Zu diesen zählen verschiedene „VPN Technologien“.**
- **Unter bestimmten Bedingungen können diese angegriffen werden oder Sicherheitsprobleme auftreten**  
=> Risiko-Analyse notwendig.
- **Zunehmend werden MPLS-basierte „Ethernet-Dienste“ angeboten, vor allem *Virtual Private LAN Service*.**
- **Die dadurch entstehende Verschmelzung von Layer2 und Layer3 wird zu ganz neuen Sicherheitsprobleme führen.**



48



Fragen?



49

Danke für Ihre Aufmerksamkeit!



50

## Quellen



- [1] Präsentation *MPLS Basics and In-Depth*:  
<http://www.rhic.bnl.gov/RCF/UserInfo/Meetings/Technology/Archive/06-30-04-CISCO/BNL-MPLS-Intro-Services-6-30-04.ppt>
  - [2] <http://www.nanog.org/mtg-0306/pdf/thomas.pdf>
  - [3] Cisco Präsentation *Security in Core Networks*:  
<http://www.cisco.com/global/HU/rendezvenyek/presentations/SecurityinCoreNetworks.pdf>
  - [4] MPLS attack tools: [www.irmplc.com/Tools/irm-mpls-tools-1.0.tar.bz2](http://www.irmplc.com/Tools/irm-mpls-tools-1.0.tar.bz2)
  - [5] Michael H. Behringer/Monique J. Morrow: *MPLS VPN Security* (Indianapolis 2005)
  - [6] [http://www.apricot.net/apricot2006/slides/tutorial/monday/MPLS\\_Tutorial.zip](http://www.apricot.net/apricot2006/slides/tutorial/monday/MPLS_Tutorial.zip)
- 
- Allgemeiner Literaturhinweis zu Angriffstechniken (auch gegen Devices):  
Dominick Baier/Enno Rey/Michael Thumann: *Mehr IT-Sicherheit durch Pen-Tests*  
[Vieweg-Verlag, ISBN 3528058390].

